

ADAC Sachsen Slalom Cup

ADAC Sachsen Slalom

Youngster Cup

Saison 2026



Hinweise für Fahrer

1. Checkliste vor der Veranstaltung

- gültige Lizenz/Race-Card
- Nennbestätigung im Mail-Postfach
- Fahrzeugpapiere/Führerschein (Helm nicht vergessen !)
- noch nicht gezahltes Nenngeld bestenfalls passend in bar
- vorhandene Startnummern von anderen Veranstaltungen abkleben oder entfernen
- lange Hosen, schulterbedeckende Oberbekleidung und festes Schuhwerk!

2. Verhalten im Fahrerlager

- Schrittgeschwindigkeit – Achtet auf die Zuschauer!
- Tanken nur im ausgewiesenen Bereich
- Abladen Fahrzeuge & Parken der Anhänger im Bereich nach dem Einfahrtstor

3. von der Doku zum Start

- Dokumentenabnahme (am Ducato) – bitte alle Dokumente griffbereit
- Aufkleber lt. Beklebungplan anbringen
- umgehend zur technischen Abnahme anstellen (auch die Youngster mit ihrer Sicherheitsausrüstung)
- wenn alle Abnahmen erledigt sind, kann die Strecke fußläufig besichtigt werden
- offiziellen Aushang am Ducato (bzw. WhatsApp-Gruppe) beachten (Startgruppen etc.)
- EVE Eltern bzw. Verzicht Fahrzeugeigentümer mit Original-Unterschriften

4. Verhalten im Start- / Zielbereich

- am Start steht immer nur 1 Fahrzeug – alle erst Trainingslauf dann alle 1. Wertungslauf (außer Youngster)
- keine Arbeiten am Fahrzeug erlaubt
- Ampel: blinkt 3x rot bevor grün wird (schnelles, mehrfaches Rot-Blinken der Ampel bitte unverzüglich dem Starter melden)
grün: Lichtschranke aktiv, es muss nicht punktgenau gestartet werden
rot: Lichtschranke inaktiv (Fehlstart)
- STOP nach dem Ende der Strecke (3 Sek. Anhalten, danach selbstständig weiterfahren)

5. allgemeine Hinweise

- Fahrer ist für die richtige Startnummer selbst verantwortlich (wenn falsche Startnummer am Fahrzeug angebracht ist, dann wird der Lauf nicht gewertet)
- Gurte / Hans bitte immer ordentlich anlegen (Beckengurt muss straff sitzen -> dann erst Schultergurt)
- Fahren nur mit geschlossenen Fenstern
- Rote Flagge: sofort Anhalten & Anweisungen der Sportwarte folgen
- Anwendung Parc-Fermé -> 30 Minuten nach dem letzten Teilnehmer der Klasse
- **generelles Alkoholverbot im laufenden Wettbewerb**

6. mögliche Fehler

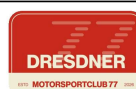
- Pylon außerhalb Markierung – 3 Sekunden
- Wende werfen (egal wie viele Pylonen) - 3 Sekunden
- ausgelassenes Element bzw. falsches Passieren: 15 Sekunden pro Element (max. 3 pro Wertungslauf sind erlaubt, bei mehr DSQ)
- bei Rundkurs: Anzahl der Durchfahrten beachten! ansonsten gilt jedes nicht passierte Element als Fehler (bei zu viel gefahrenen Runden werden Fehler trotzdem angerechnet)
- Parc Ferme erklären
- TA erklären



AUTOHAUS
PUSCHMANN



fern**bild** media



ERZDRUCK
GmbH
VIELFALT IN MEDIEN

